

令和 5 年 9 月 4 日

石川県危機管理監室 危機対策課
自主防災推進グループ
担当者：課長 南 良一
内線：4280
外線：076-225-1480

小学校での動物防災に関する啓発活動の実施について

- 1 目的 災害発生時の自分たち・動物たちの安全確保について啓発
- 2 日時 令和5年9月6日（水） 13：30～14：15
- 3 場所 野々市小学校 1階会議室（野々市市本町5丁目3-1）
- 4 主催 石川県
- 5 テーマ 日頃の防災、動物防災について
→Dash!考案の「シャッフルカードゲーム」を実施
※概要は別紙のとおり
- 6 講師 石川県立大学 平山 琢二教授、同大学動物防災サークル Dash!
- 7 対象者 小学4年生、県内の大学生
- 8 今回の特徴 「災害発生時の正しい行動」を考えると、自分たち人間の安全はもちろん、ペットの安全確保も考えなければならない。
今回は野々市小学校の小学4年生、金沢大学・金沢工業大学の防災関係サークルの学生も交え、防災の視野を広げる機会を作る。
- 9 その他 当日の8：40～12：15は、石川県立大学が単独で4回（4クラス）実施。
13：30～14：15は、金沢大学・金沢工業大学の学生も参加する。※野々市小学校4年生は計5クラス。
当日の取材を希望される場合、令和5年9月5日（火）16時まで、県危機対策課（076-225-1483）までご連絡ください。

シャッフルカードゲーム（動物防災ゲーム）について

〈作成者〉

石川県立大学動物防災サークル Dash!（顧問：平山琢二教授）

〈背景〉

東日本大震災では、自宅にとり残されたり、飼い主とはぐれたペットが放浪する例が多数生じた。「災害発生時の正しい行動」を考えると、自分たち人間だけでなく、ペットの安全確保も考えなければならない。

〈目的〉

- ・ゲームを通じて、動物防災（ペット防災）について考え、知ってもらう。

〈対象〉

- ・小学校高学年程度

〈ルール〉

指定された状況に応じ、とるべき行動を示すカードが4種類あり、それを時系列順に並べ替えるゲーム。

〈例〉

状況：災害時に動物を見つけた時

A: 保健所・保護団体等に連絡し、対応してもらう。

B: 近づかずに距離を取る。

C: 動物の種類と特徴を記録する。

D: 写真を撮る。

正答：B→D→C→A

